

Startseite

| | | | | | |
|-----------------------|------------------------------------|------------------------------------|---|--------------------------|---------------------------|
| Links | Amazon Partnerlink | Amazon Wunschliste | Xing (nur angemeldete Benutzer) | Facebook | Instagram |
|-----------------------|------------------------------------|------------------------------------|---|--------------------------|---------------------------|

News



[Spiele Empfehlung Cities: Skylines](#)

Christian Rachny posted on Mar 30, 2018

Zeit für ein kleines Spiel für zwischendurch... [Spiele Empfehlung Cities: Skylines](#)



[Spiele Empfehlung FTL - Faster Than Light](#)

Christian Rachny posted on Jan 13, 2018

Zeit für ein kleines Spiel für zwischendurch... [Spiele Empfehlung FTL - Faster Than Light](#)



[Musik-Tipp: Abney Park – Steampunk](#)

Christian Rachny posted on Jan 07, 2018

Auf der FedCon 21, also schon vor einigen Jahren, gabs einen Auftritt einer Gruppe „Steampunk'ler“ mit dem Song „Herr Drosselmeyer's Doll“ der Band „Abney Park“. Ich hätte wohl niemals in diese Stilrichtung hineingehört, wenn nicht dieser Auftritt

gewesen wäre. Nach dem ersten „weghören“ des Albums „Lost Horizons“ folgte das zweite „Off The Grid“ welches ebenfalls sehr gut hörbare Lieder enthielt...

- [abney](#)
- [park](#)
- [musik](#)
- [steampunk](#)



[Neue Seite geht online](#)

Christian Rachny posted on Jan 07, 2018

Hallo, ich freue mich sehr dich auf meiner neuen Seite begrüßen zu dürfen. Ich werde diese nach und nach mit Informationen und Anleitungen aus meinen verschiedenen Interessengebieten ausgestalten.

Neueste Bereichsaktivität



- [Christian Rachny](#)
- [Spiele Empfehlung Cities: Skylines](#) updated 30 March 2018 • [view change](#)
- [Spiele Empfehlung Cities: Skylines](#) created 30 March 2018
- [Startseite](#) updated 25 February 2018 • [view change](#)
- [Kontaktformular](#) created 01 February 2018
- [Spiele Empfehlung FTL - Faster Than Light](#) updated 13 January 2018 • [view change](#)

Show More 